SYNTHÈSE - PROJET

anisen
BIEN VIEILLIR ENSEMBLE

CONTEXTE

Une étude d'impact menée sur la solution PAT Games d'ANISEN dans le cadre du LAB'EHPAD

4 ÉTABLISSEMENTS MBV

Les Treilles à Saint Gervais sur Mare (34610)
Villa impressa à Grabels (34790)
Côté Canal à Aigues-Mortes (30220)
Saint-Etienne du Rouvray (76575)

4 ANIMATEURS ET PSYCHOLOGUES

JUSQU'À 47 RÉSIDENTS

PAT Games est une « solution numérique d'activités thérapeutiques 'Multi-domaines' adaptée aux capacités préservées des personnes âgées et intuitive pour valoriser la personne par le «faire-faire» en stimulant son autonomie »

L'étude devait initialement se dérouler entre septembre 2019 et mai 2020. La crise sanitaire et le premier confinement ont perturbé le calendrier. L'étude s'est terminée en août 2020

BUT DE LA SOLUTION

- **Améliorer l'estime de soi des résidents**
- **Améliorer et maintenir les fonctions cognitives (mémoire, attention, concentration, réflexe...)**

HYPOTHÈSE

Avant l'utilisation de PAT GAME, nous nous attendons à ce que **l'ensemble des résident(e)s aient des performances comparables** aux tests d'habiletés cognitives.

Après l'utilisation de PAT GAME, **les personnes qui ont beaucoup participé (en temps ou nombre d'activités) aux séances d'animation devraient voir leurs performances aux tests d'habiletés cognitives se maintenir voire s'améliorer contrairement à ceux qui peu participé.**

MÉTHODE

AUPRÈS DES RÉSIDENTS

2 MESURES ONT ÉTÉ EFFECTUÉES :

À T0 & À T1

Evaluation des habiletés cognitives : Flexibilité cognitive / empan mnésique / habiletés générales (MoCA)

Débriefing avec le résident

À T1

Avis sur la solution PAT Games et perception de ses habiletés cognitives

AUPRÈS DES ANIMATEURS

1 Entretien semi-directif

Retour sur la solution Anisen

Condition d'intégration durable dans les pratiques professionnelles

POUR EN SAVOIR PLUS : https://www.anisen.fr/

LAB' EHPAD · AG2R LA MONDIALE · MBV LA MUTUELLE DU BIEN VIEILLIR · i2mi Institut méditerranéen des métiers de la longévité

COHORTE

À T0

19 hommes

28 femmes

À T1

10 hommes

17 femmes

L'âge moyen est de 84 ans

RÉSULTATS PRINCIPAUX

8h16
Temps moyen de participation

95%
des résidents qui ont utilisé la solution en sont satisfaits

193
Nombre moyen d'activités réalisées par personne

POUR LES RÉSIDENTS

→ **La solution PAT Games n'a pas d'effet significatif sur les habiletés cognitives des participant(e)s** telles qu'elles ont été mesurées ici.
→ Les participants qui ont le plus utilisé la solution étaient ceux dont le score global aux exercices cognitifs réalisés était supérieur à ceux qui ont le moins utilisé la solution
→ **L'animation semble motiver davantage un profil spécifique** de la population des EHPAD : les personnes avec de bonnes capacités mnésiques.

POUR LES ANIMATEURS

PAT Games est **une solution innovante intéressante qui remplit son rôle** dans le cadre d'une tâche d'animation :

→ **Valorisation des résidents, découverte du numérique, création de lien social**.
→ Si on veut respecter le programme et en faire un outil d'entrainement cognitif, **il ne permet pas de faire face aux aléas rencontrés dans le travail des animateurs.**

CONCLUSION ET PERSPECTIVES

L'étude a été menée dans **des conditions « écologiques »** : les aléas qui ont entravé la bonne utilisation de la solution sont inhérents au contexte de l'EHPAD.

Il est difficile en EHPAD de réaliser un entrainement cognitif rigoureux, néanmoins **PAT GAME constitue une solution d'animation appréciée par la plupart des résidents. Des effets positifs ont été observés par les animateurs sur d'autres dimensions que le cognitif**.

Des perspectives intéressantes :

→ **Combiner les entrainements cognitifs** avec d'autres programmes qui font sens.
→ **Réaliser une autre étude** en réalisant des groupes expérimentaux à posteriori du T0.
→ **Proposer la solution aux accueils de jour** dans une démarche de prévention.

La solution proposée par Anisen et testée dans le cadre du LAB'EHPAD semble être adaptée au milieu de l'EHPAD

POUR EN SAVOIR PLUS : https://www.anisen.fr/

LAB' EHPAD · AG2R LA MONDIALE · MBV LA MUTUELLE DU BIEN VIEILLIR · i2mi Institut méditerranéen des métiers de la longévité